

VITESSE ANGULAIRE D'UNE PLANÈTE

Une planète sphérique de densité ρ uniforme a son un champ de pesanteur à l'équateur égal à la moitié de celui aux pôles.

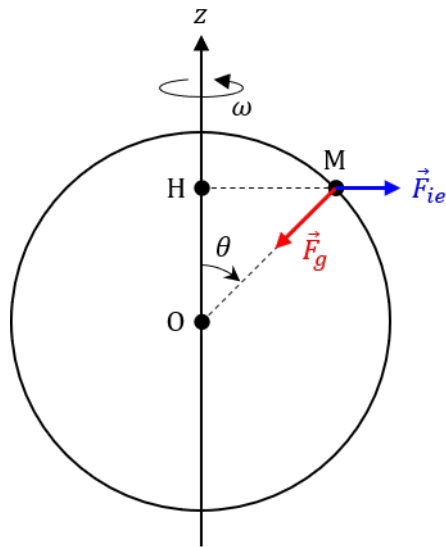
Données :

- Constante universelle de gravitation $G = 6,67 \times 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{m}^2 \cdot \text{kg}^{-2}$
- Rayon de la Terre $h = 6378 \text{ km}$
- Masse de la Terre $M = 5,97 \times 10^{24} \text{ kg}$

Déterminer sa vitesse angulaire de rotation propre, en fonction de ρ et G . Faire l'application numérique pour la Terre. Commenter.

Correction

On place un repère sphérique dont l'origine est au centre de la planète et l'axe z coïncide avec l'axe des pôles. On note R le rayon de la planète, M sa masse et ω sa vitesse angulaire.



Soit un objet de masse m dans le champ de pesanteur \vec{g} . Le poids de l'objet comprend la force gravitationnelle et la force d'inertie d'entraînement. La somme de ces deux forces vaut :

$$\vec{P} = m \vec{g} = -G \frac{mM}{R^2} \vec{u}_r + mR\omega^2 \vec{u}_{HM}$$

On en déduit le champ de pesanteur aux pôles et à l'équateur :

$$g_{\text{pôle}} = G \frac{M}{R^2} \quad \text{et} \quad g_{\text{éq.}} = G \frac{M}{R^2} - R\omega^2$$

On souhaite que $g_{\text{pôle}} = 2g_{\text{éq.}}$. On en déduit :

$$G \frac{M}{R^2} = 2G \frac{M}{R^2} - 2R\omega^2 \quad \Rightarrow \quad G \frac{M}{R^2} = 2R\omega^2 \quad \Rightarrow \quad \omega = \sqrt{\frac{GM}{2R^3}}$$

Avec la masse volumique $M = \frac{4}{3}\pi R^3 \rho$ de la planète :

$$\omega = \sqrt{\frac{2\pi}{3} \rho G}$$

Pour la Terre :

$$\omega = \sqrt{\frac{GM}{2R^3}} = 8,76 \times 10^{-4} \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1} \quad \Rightarrow \quad T = \frac{2\pi}{\omega} = 7,17 \times 10^3 \text{ s} = 2 \text{ heures}$$

Il faudrait que la Terre fasse un tour sur elle-même en 2 heures au lieu de 24 (12 fois plus rapide).